

情報電子工学科 学会発表

学会名	日本デジタルゲーム学会第5回夏季研究発表大会
演題名	ゲームプレイ中の生体情報計測のためのワークショップの試み
発表者	小川充洋
内容	われわれは、ゲーム中に生体情報を計測し、それら情報からゲーム中のストレスを推測する研究を行なっている。こうした分野が学問領域として成立することを目指し、生体計測に関するワークショップを行うことが必要と考えた。今回は、生体計測に関する背景情報を示した。また、完成された生体計測装置の使用法に留まるのではなく、安価に入手可能な電子部品・回路・ソフトウェアを用いて、生体計測装置と計測データの収集システムを実際に構築するための方法の解説を行った。とくに、メディア系の学科において生体計測を行うために問題となると思われる、ハードウェアの実装について重点的に解説した。