

## 情報電子工学科 学会発表

【発表者について】アンダーラインは本学教員、研究員および技術職員、○は発表者、※は大学院生、卒研生または卒業生

学会名	電子情報通信学会・第100回福祉情報工学研究会 情報処理学会・第9回アクセシビリティ研究会 連催研究会
演題名	アクセシビリティ評価指標に基づいたモバイルオーディオゲームの開発
発表者	塩野目剛亮・田城勇飛・松島圭佑・黒田 聖
内容	視覚障害者向けモバイルオーディオゲームのアクセシビリティガイドラインを満たす設計で音源探索ゲーム『+ Treasure in the Dark +』を制作した。ユーザ評価では、事前の説明がなくともチュートリアルによってゲームのルールと操作方法を理解し、ゲームクリアできるかどうかを検討した。また、晴眼者を対象としたプレイ状況の観察結果から、およそ半分の本編ステージがクリア可能なこと、音声情報からのボタン位置の把握が難しいことがわかり、アンケート結果からはこれまでプレイしたことのないジャンルながら楽しめた、というコメントが得られた。